

## Игра Змейка.

Программу Scratch можно скачать на сайте <https://scratch.mit.edu/>, в разделе Поддержка/Загрузить. Или работать прямо в браузере, нажав «Начни создавать» на главной странице.

Для начала нам надо добавить следующие спрайты:

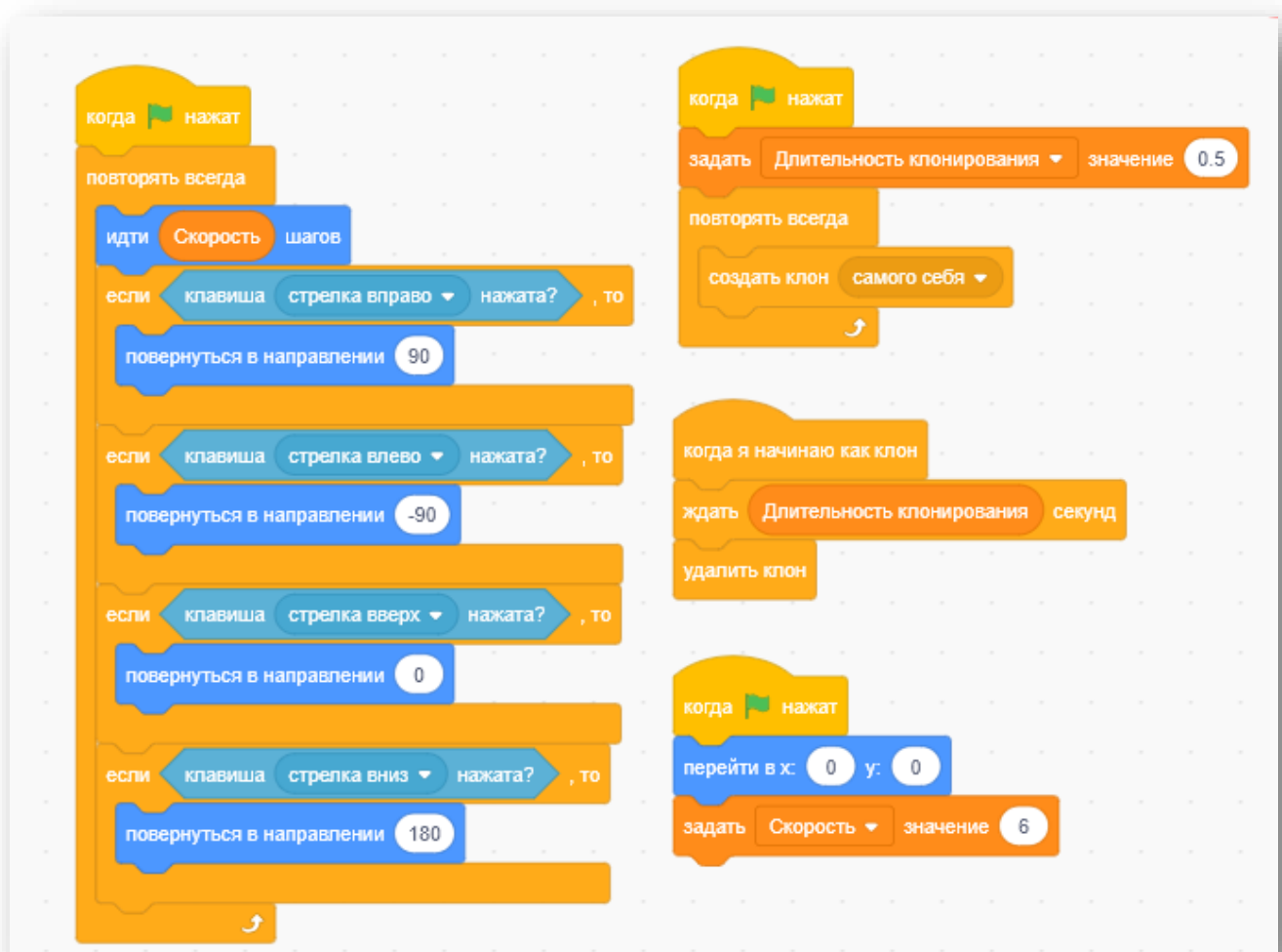
1. Змейка (создаём новый спрайт и рисуем круг произвольного цвета)
2. Еда (например клубника)

И переменные:

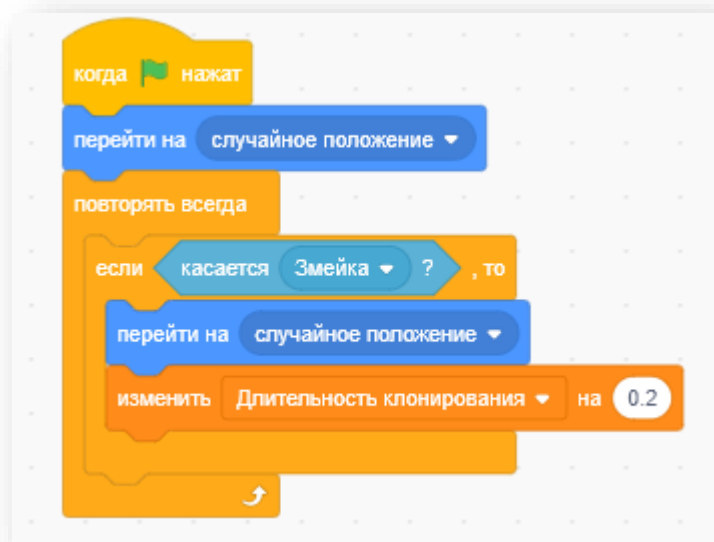
1. Скорость
2. Длительность клонирования

Сцену выбираем по своему усмотрению.

Далее мы создаём следующие скрипты для змейки:



Далее для еды:



Готово! Наша змейка двигается и растёт, касаясь еды.

#### **Дополнительные задания:**

1. Изучить команды и их взаимодействие между собой в скриптах.
2. Создать условия окончания игры при прикосновении змейки к краям сцены.
3. Создать спрайт «Игра окончена» и добавить ему соответствующие команды.
4. Создать отдельный спрайт «Голова змейки» (круг того же цвета и размера что и у тела, но с глазами) и осуществить взаимодействие между ним и основным спрайтом змейки.  
(Это задание не обязательное, но постарайтесь его выполнить 😊 )

После выполнения заданий, готовую работу отправить на почту по адресу:  
[slav210497@gmail.com](mailto:slav210497@gmail.com)

На выполнение задание дается два занятия согласно расписанию.